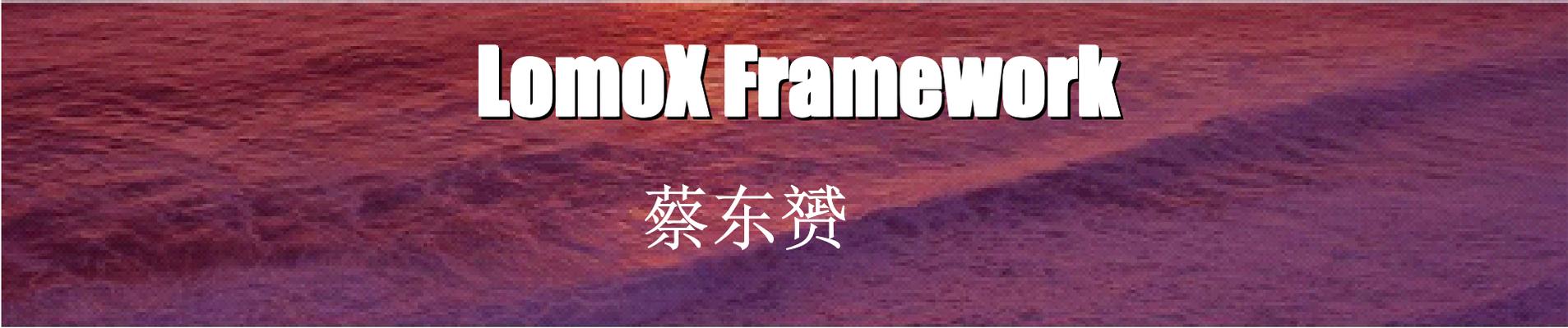




Let Our Life Be Magic And Open!



# LomoX Framework

蔡东赞

# LomoX Framework

雏形起源需求:

- 1、C++ 与 Web人员混合开发团队
- 2、需要运营内容
- 3、开发周期极短，一两周产品迭代与新产品

PC桌面应用for windows&linux

# LomoX Framework

html JS CSS

UI层  
Ullogic (UI控制逻辑)  
(还可以做很多web的行为)

webkit

这只是个渲染层，换成什么都行，  
只要他是个浏览器内核

API

扩展插件

NP插件

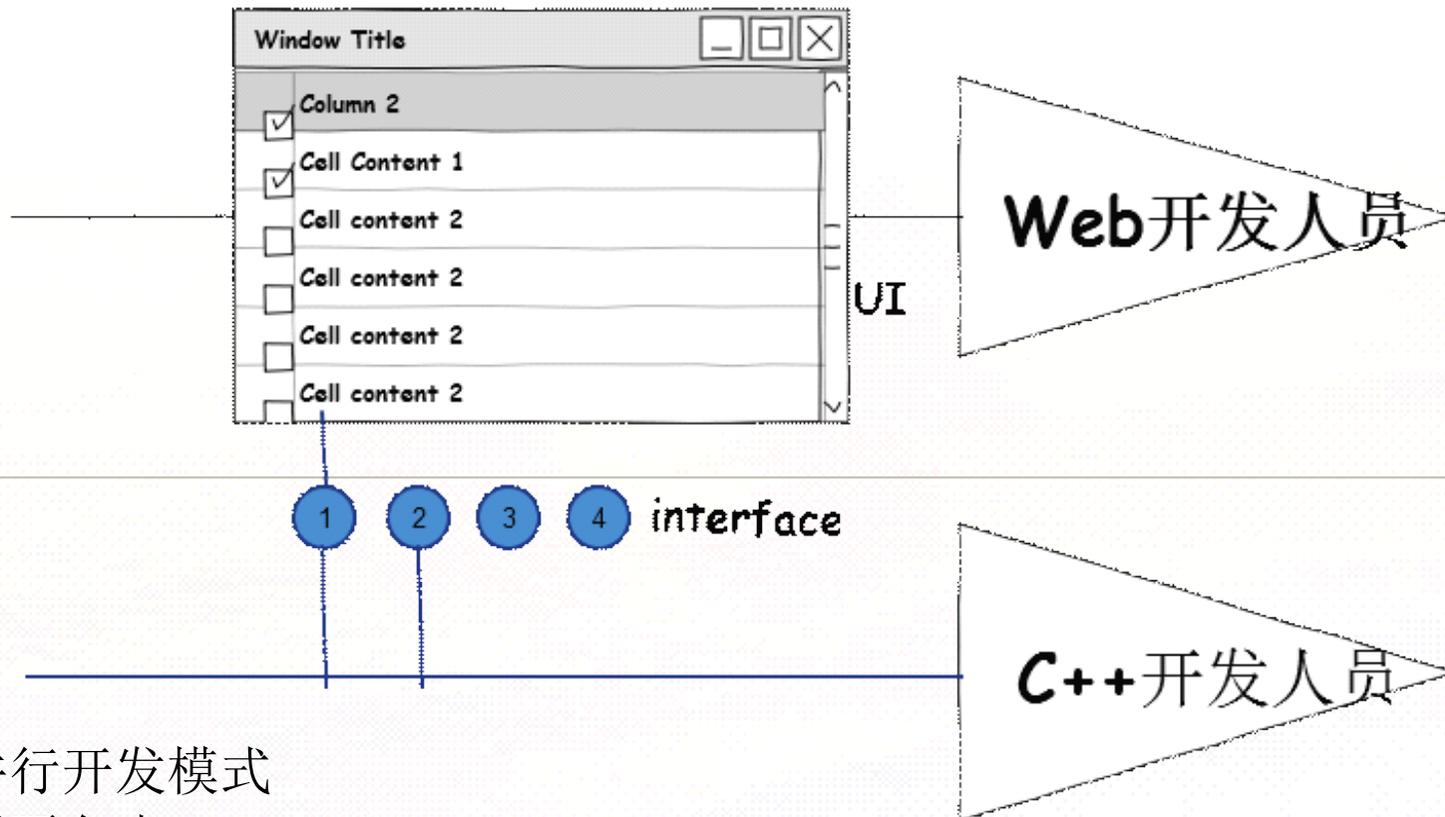
# 2011年的从一片空白 到一个可运营的 WebUI的桌面程序

稳定的雏形试验品  
可运营桌面产品

ALL IS WEB

# LomoX Framework

快，全隔离



- 并行开发模式
- 网页负责UI
- C++负责本地系统资源控制

# LomoX Framework

- 一堆想法没有尝试，重头写了一个完整可复用的雏形框架组件并在持续发展中
- 哥本意只是为了玩，后面居然有人用了，那就慢慢写呗。。。

# LomoX Framework

## ■ web展示资源

- 1、丰富的交互素材：jquery ext 。 。 。 UI 动画控件
- 2、Web开发人员多
- 3、html5 效果和发展思路

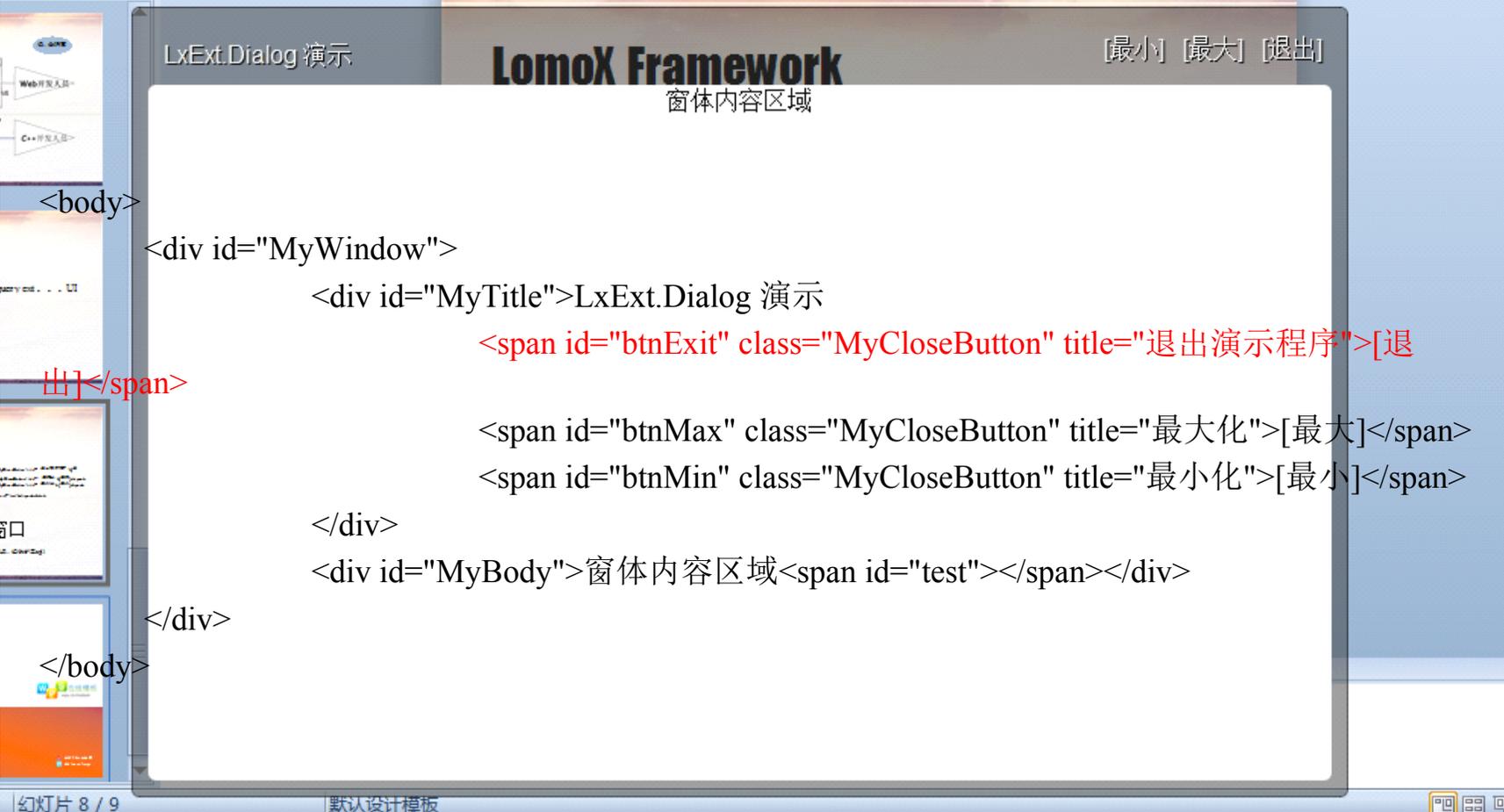
# LomoX Framework

标签+属性=窗口

```
<div class = XXX attribute="" ></div>
```

LomoX针对第一版，界面框架库（web开发人员，接口扩展）

# LomoX Framework



The screenshot shows a window titled "LxExt.Dialog 演示" with a title bar containing "LomoX Framework" and window controls "[最小] [最大] [退出]". The main content area is labeled "窗体内容区域". A code editor overlay on the left shows the following HTML code:

```
<body>
<div id="MyWindow">
  <div id="MyTitle">LxExt.Dialog 演示
    <span id="btnExit" class="MyCloseButton" title="退出演示程序">[退出]
  </span>
    <span id="btnMax" class="MyCloseButton" title="最大化">[最大]
  </span>
    <span id="btnMin" class="MyCloseButton" title="最小化">[最小]
  </span>
  </div>
  <div id="MyBody">窗体内容区域<span id="test"></span></div>
</div>
</body>
```

The code editor also shows a sidebar with a tree view containing items like "Web开发人员", "C++开发人员", and "窗口". The status bar at the bottom indicates "幻灯片 8 / 9" and "默认设计模板".

# LomoX Framework

- 趋势
- 移动端: phonegap, webos, mozilla, win8。。。
- pc端: Q+, 百度应用, google的 native client, win8。。。。
- HTML5: 所有巨头都在支持, 大量社区涌现

# LomoX Framework

- LomoX现状
- 0.0.4
- 单窗口稳定
- websql
- webgl
- CSS3
- 窗口resize

# LomoX Framework

## ■ 发展思路

■ 一、纯粹web路线就可以开发客户端

■ 二、web+插件

■ 三、纯粹C++就可以开发客户端

丰富的ui框架

丰富的api

超轻量内核

# LomoX Framework

技术发展讨论

开源方式讨论

**谢谢观赏**

[dongyun\\_cai@163.com](mailto:dongyun_cai@163.com)

<http://www.lomox.hk>

蔡东赞